



โครงสร้างรายวิชาเพิ่มเติม

รหัสวิชา ว31224
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

รายวิชา การสร้างงานแอนิเมชัน
ภาคเรียนที่ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
เวลา 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ชื่อหน่วย	มาตรฐาน/ตัวชี้วัด	ภาระงานนักเรียน	เวลา (ชม.)	น้ำหนักคะแนน	
				ปฏิบัติ	สอบ
1.ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Flash	- อธิบายความเป็นมาของโปรแกรม Flash ได้ - อธิบายวิวัฒนาการของโปรแกรม Flash ได้	- ใบงาน (ความคาดหวังและวิเคราะห์สื่อ) - ไฟล์ Animation	4	√	√
2.หลักการออกแบบงานนำเสนอ	- สามารถสร้างชิ้นงานจากโปรแกรม Flash ได้	- ใบงาน - โปสเตอร์	8	√	√
3.การวาดภาพด้วยเครื่องมือ	- สามารถอธิบายคุณสมบัติของโปรแกรม Flash ได้	- ไฟล์ Symbol ภาพและตัวอักษร - ใบความรู้ - ใบงาน	8	√	√
สอบกลางภาค					√
4.การควบคุมการเคลื่อนไหว	- พัฒนาและสร้างสรรค์ชิ้นงานได้จากโปรแกรม Flash เกิดประโยชน์ในชีวิตจริง	- สร้างไฟล์ Animation - ใบความรู้ - ใบงาน	4		
5.การไล่ขั้นตอนการเคลื่อนไหวของ Symbol	- อธิบายความสำคัญและประโยชน์ของการใช้ Flash ได้	- ใบความรู้ - ใบงาน	8	√	√
6.การเขียน Storyboard และสร้างชิ้นงาน	- พัฒนาและสร้างสรรค์ชิ้นงานได้จากโปรแกรม Flash เกิดประโยชน์ในชีวิตจริง	- ใบความรู้ - ใบงาน - แผนการดำเนินงาน - แบบบันทึกความรู้ - ชิ้นงาน	8	√	√
สอบปลายภาค					√

การสร้างงานแอนิเมชัน (ว31224)

ผลการเรียนรู้	Key Word (คำสำคัญ) ผลการเรียนรู้	ระบุ KPA			สาระการเรียนรู้ เพิ่มเติม	ภูมิ ปัญญา ท้องถิ่น
		ความรู้ (knowledge)	สมรรถนะ (competency)/ กระบวนการ ที่ใช้สอน (Process)	คุณลักษณะพึง ประสงค์ (Attributes)		
1.อธิบายความ เป็นมาของ โปรแกรม Flash ได้	-การ -อธิบาย	-การ อธิบาย ความเป็นมา ของโปรแกรม Flash ได้	-อธิบาย (P) -ความสามารถใน การสื่อสาร (C) -ความสามารถใน การใช้เทคโนโลยี (C)			
2.อธิบาย วิวัฒนาการของ โปรแกรม Flash ได้	-การ -อธิบาย	-การ อธิบาย วิวัฒนาการของ โปรแกรม Flash ได้	-อธิบาย (P) -ความสามารถใน การสื่อสาร (C) -ความสามารถใน การใช้เทคโนโลยี (C)			
3.สามารถสร้าง และนำเสนอ ชิ้นงานจาก โปรแกรม Flash ได้	-รู้และเข้าใจ -นำเสนอ	-รู้และเข้าใจ สามารถสร้าง และนำเสนอ ชิ้นงานจาก โปรแกรม Flash ได้	-นำเสนอ(P) -ความสามารถใน การสื่อสาร (C) -ความสามารถใน การใช้เทคโนโลยี (C)			
4.สามารถอธิบาย คุณสมบัติของ โปรแกรม Flash ได้	-รู้และเข้าใจ -อธิบาย	-รู้และเข้าใจ สามารถอธิบาย คุณสมบัติของ โปรแกรม Flash ได้	-อธิบาย (P) -ความสามารถใน การสื่อสาร (C) -ความสามารถใน การใช้เทคโนโลยี (C)			

<p>5.อธิบาย ความสำคัญและ ประโยชน์ของการ ใช้ Flash ได้</p>	<p>-การ -อธิบาย</p>	<p>-การ อธิบาย ความสำคัญและ ประโยชน์ของ การใช้ Flash ได้</p>	<p>-อธิบาย (P) -ความสามารถใน การสื่อสาร (C) -ความสามารถใน การใช้เทคโนโลยี (C)</p>			
<p>6.พัฒนาและ เลือกใช้ชิ้นงานได้ จากโปรแกรม Flash เกิด ประโยชน์ในชีวิต จริง</p>	<p>-การ -เลือกใช้</p>	<p>-การพัฒนาและ เลือกใช้ชิ้นงาน ได้จากโปรแกรม Flash เกิด ประโยชน์ในชีวิต จริง</p>	<p>-เลือกใช้ (P) -ความสามารถใน การคิด (C) -ความสามารถใน การใช้ทักษะชีวิต (C) -ความสามารถใน การใช้เทคโนโลยี (C)</p>			