



กำหนดการสอนและแผนการวัดประเมินผล

นายจรัญ มุลจันทร์

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

รายวิชาการสร้างงานแอนิเมชัน รหัสวิชา ว31224

จำนวน 1.0 หน่วยการเรียนรู้

เวลาเรียน 2 ชั่วโมง/สัปดาห์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

โรงเรียนเทพศิรินทร์ลาดหญ้า กาญจนบุรี อ. เมือง จ.กาญจนบุรี

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษากาญจนบุรี

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กระทรวงศึกษาธิการ

1. ข้อมูลทั่วไป

1.1 ชื่อครูผู้สอน นายจรูญ มูลจันทร์

1.2 รายวิชา การสร้างงานแอนิเมชัน รหัสวิชา ว31224

1.3 เปิดสอน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

1.4 ระยะเวลาการเรียนรู้ 2 ชั่วโมง/สัปดาห์

รวมเวลาทั้งสิ้น 40 ชั่วโมง/ภาคเรียน

1.5 ต้องมีเวลาเรียน ไม่น้อยกว่า 32 ชั่วโมง/ ภาคเรียน จึงถือว่ามีสิทธิ์สอบ

2. เนื้อหาวิชาประกอบด้วย (คำอธิบายรายวิชา)

ศึกษาความหมายของการสร้างงานแอนิเมชันมีความรู้เกี่ยวกับโปรแกรม Flash เบื้องต้น การสร้างภาพเคลื่อนไหว การโต้ตอบกับผู้ใช้ และการแปลงไฟล์ไปใช้งาน รวมทั้งความรู้การใช้เทคนิคในการสร้างลูกเล่นแบบต่างๆ การนำเข้าเสียงการสร้างเกม ซึ่งเป็นเทคนิคระดับสูงเพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปประยุกต์ใช้และรู้จักวิธีการนำไปใช้กับสื่อชนิดอื่น เช่นรูปแบบการนำเสนอ Flash บนเว็บเพจ การเรียนรู้ผ่านสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ต่างๆ ข้างต้นเพื่อให้นักเรียนมีความสามารถตามมาตรฐานการเรียนรู้

ปฏิบัติการใช้โปรแกรมสร้างงานแอนิเมชันและสามารถสร้างสรรค์งานในรูปแบบต่าง ๆ การสร้างภาพเคลื่อนไหว การโต้ตอบกับผู้ใช้ รวมไปถึงการเผยแพร่งานในรูปแบบต่างๆ ได้อย่างหลากหลาย

มีความมุ่งมั่นในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีคุณธรรม จริยธรรม และใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อการสร้างภาพเคลื่อนไหวอย่างมีจิตสำนึก ความรับผิดชอบต่อตนเอง สังคม มีค่านิยมที่ดีต่องาน และเห็นแนวทางในการประกอบอาชีพสุจริต

3. สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

สมรรถนะหลัก

สมรรถนะที่ 7 ทักษะการคิดขั้นสูงและนวัตกรรม(Higher - Order Thinking Skills and Innovation)
HOTS: Critical Thinking, Problem Solving, Creative Thinking

สมรรถนะย่อย 7.1, 7.2, 7.3, 7.4, 7.5, 7.6

สมรรถนะที่ 8 การรู้เท่าทันสื่อ สารสนเทศ และดิจิทัล(Media, Information and Digital Literacy :
MIDL)

สมรรถนะย่อย 8.1, 8.2, 8.3, 8.4, 8.5

สมรรถนะรอง

สมรรถนะที่ 1 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร (Thai Language for Communication)

สมรรถนะย่อย 1.3

สมรรถนะที่ 2 คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน(Mathematics in Everyday Life)

สมรรถนะย่อย 2.2

สมรรถนะที่ 3 การสืบสอบทางวิทยาศาสตร์และจิตวิทยาศาสตร์(Scientific Inquiry and Scientific Mind)

สมรรถนะย่อย 3.1, 3.3

สมรรถนะที่ 6 ทักษะอาชีพและการเป็นผู้ประกอบการ(Career Skills and Entrepreneurship)

สมรรถนะย่อย 6.3

สมรรถนะที่ 9 การทำงานแบบรวมพลัง เป็นทีม และมีภาวะผู้นำ(Collaboration Teamwork and Leadership).

สมรรถนะย่อย 9.1, 9.4

4. คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์
2. ซื่อสัตย์สุจริต
3. มีวินัย
4. ใฝ่เรียนรู้
5. อยู่อย่างพอเพียง
6. มุ่งมั่นในการทำงาน
7. รักความเป็นไทย
8. มีจิตสาธารณะ
9. มีภาวะความเป็นเทศิรินทร์

5. การอ่านคิดวิเคราะห์

1. การอ่าน
2. การคิดวิเคราะห์
3. การเขียนสื่อความ

6. โครงสร้างรายวิชา

ชื่อหน่วย	มาตรฐาน/ตัวชี้วัด	ภาระงานนักเรียน	เวลา (ชม.)	น้ำหนักคะแนน	
				ปฏิบัติ	สอบ
1.ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Flash	- อธิบายความเป็นมาของโปรแกรม Flash ได้ - อธิบายวิวัฒนาการของโปรแกรม Flash ได้	- ใบงาน (ความคาดหวังและวิเคราะห์สื่อ) - ไฟล์ Animation	4	√	√
2.หลักการออกแบบงานนำเสนอ	- สามารถสร้างชิ้นงานจากโปรแกรม Flash ได้	- ใบงาน - โปสเตอร์	8	√	√

3.การวาดภาพด้วย เครื่องมือ	- สามารถอธิบายคุณสมบัติของ โปรแกรม Flash ได้	- ไฟล์ Symbol ภาพและ ตัวอักษร - ใบความรู้ - ใบงาน	8	✓	✓
สอบกลางภาค					✓
4.การควบคุมการ เคลื่อนไหว	- พัฒนาและสร้างสรรค์ชิ้นงานได้ จากโปรแกรม Flash เกิดประโยชน์ ในชีวิตจริง	- สร้างไฟล์ Animation - ใบความรู้ - ใบงาน	4		
5.การไล่ขั้นตอนการ เคลื่อนไหวของ Symbol	- อธิบายความสำคัญและประโยชน์ ของการใช้ Flash ได้	- ใบความรู้ - ใบงาน	8	✓	✓
6.การเขียน Storyboard และสร้างชิ้นงาน	- พัฒนาและสร้างสรรค์ชิ้นงานได้จาก โปรแกรม Flash เกิดประโยชน์ใน ชีวิตจริง	- ใบความรู้ - ใบงาน - แผนการดำเนินงาน - แบบบันทึกความรู้ - ชิ้นงาน	8	✓	✓
สอบปลายภาค					✓

7. การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้

กำหนดสัดส่วนของคะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน) 80 : 20

ระหว่างภาค 80 คะแนน

แบ่งออกเป็น

คะแนนเก็บก่อนสอบกลางภาคเรียน 30 คะแนน

คะแนนสอบกลางภาคเรียน 20 คะแนน

คะแนนเก็บหลังสอบกลางภาคเรียน 30 คะแนน

ปลายภาค 20 คะแนน

8. คะแนนสอบกลางภาค 20 คะแนน

เป็นข้อสอบปรนัย 30 ข้อ 15 คะแนน เวลาในการสอบ 30 นาที

เป็นข้อสอบอัตนัย 5 ข้อ 5 คะแนน เวลาในการสอบ 15 นาที

9. คะแนนสอบปลายภาค 20 คะแนน

เป็นข้อสอบปรนัย 30 ข้อ 15 คะแนน เวลาในการสอบ 30 นาที

เป็นข้อสอบอัตนัย 5 ข้อ 5 คะแนน เวลาในการสอบ 15 นาที

10. วิธีการวัดผลและประเมินผล

1.การตอบคำถามในแบบฝึกหัด

2.ตรวจใบงาน

3.สังเกตพฤติกรรมในการทำแบบฝึกหัด

11. เครื่องมือการวัดและประเมินผล

- 1.แบบฝึกหัด
- 2.แบบประเมินใบงาน
- 3.แบบประเมินพฤติกรรม
- 4.ทดสอบปฏิบัติ

12. เกณฑ์การตัดสินผลการเรียน

ระดับคะแนน รวม	ผลการ เรียน
0 - 49	0
50 - 54	1
55 - 59	1.5
60 - 64	2
65 - 69	2.5

ระดับคะแนน รวม	ผลการ เรียน
70 - 74	3
75 - 79	3.5
80 - 100	4

ลงชื่อ.....

(นายจรัญ มูลจันทร์)

ครูประจำวิชา

วันที่/...../.....

ลงชื่อ.....

(นางวาสนา หนูขาว)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ลงชื่อ.....

(นายยศวัฒน์ ทับทิม)

รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารงานวิชาการ

ลงชื่อ.....

(นางวิชญาณี บุญทวี)

ผู้อำนวยการโรงเรียนเทพศิรินทร์ลาดหญ้า กาญจนบุรี