

## บันทึกกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยการปฏิบัติ

รายวิชา การออกแบบผลิตภัณฑ์สิ่งของเครื่องใช้ รหัสวิชา ว31226

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

เวลา 40 ชั่วโมง

หน่วยการเรียนรู้	เรื่อง	กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยการปฏิบัติ	หลักฐาน (ชิ้นงาน/รูปภาพ)
1	แนวคิดเชิงคำนวณ	นักเรียนเรียนรู้เรื่องการแก้ปัญหาเป็นลำดับขั้นตอน “อัลกอริทึม” และให้ลงมือปฏิบัติการแก้ปัญหา โจทย์พิชิตภารกิจในโปรแกรม Code.ord	- ชิ้นงานนักเรียน
3	การเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหา	นักเรียนเขียนโปรแกรม ลงมือปฏิบัติจากโจทย์ที่ครูผู้สอนกำหนด	- ชิ้นงานนักเรียน - ผลคะแนนของนักเรียน
3	การนำเสนอขั้นตอนในการแก้ปัญหา	ให้นักเรียนสร้างชิ้นงานด้วย Canva	-ผลงานของนักเรียน

ลงชื่อ

(นางสาวเกดสิริ เจียวพ่วง)

ครูผู้สอน

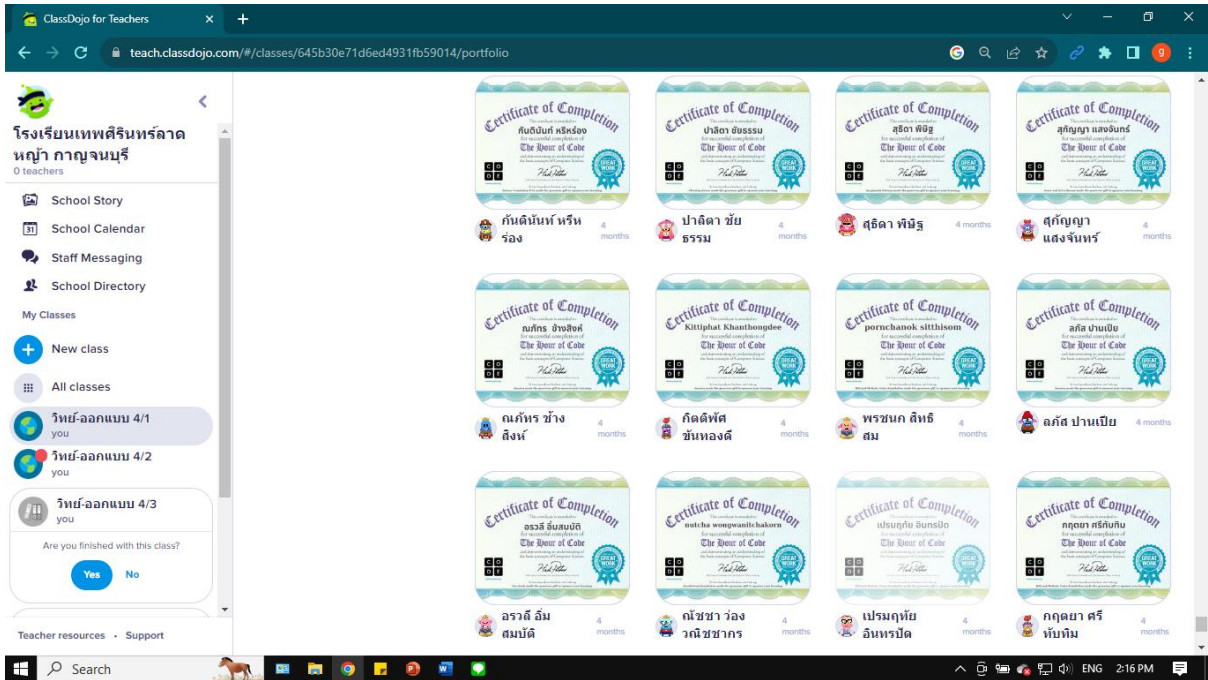
ลงชื่อ

(นางวาสนา หนูขาว)

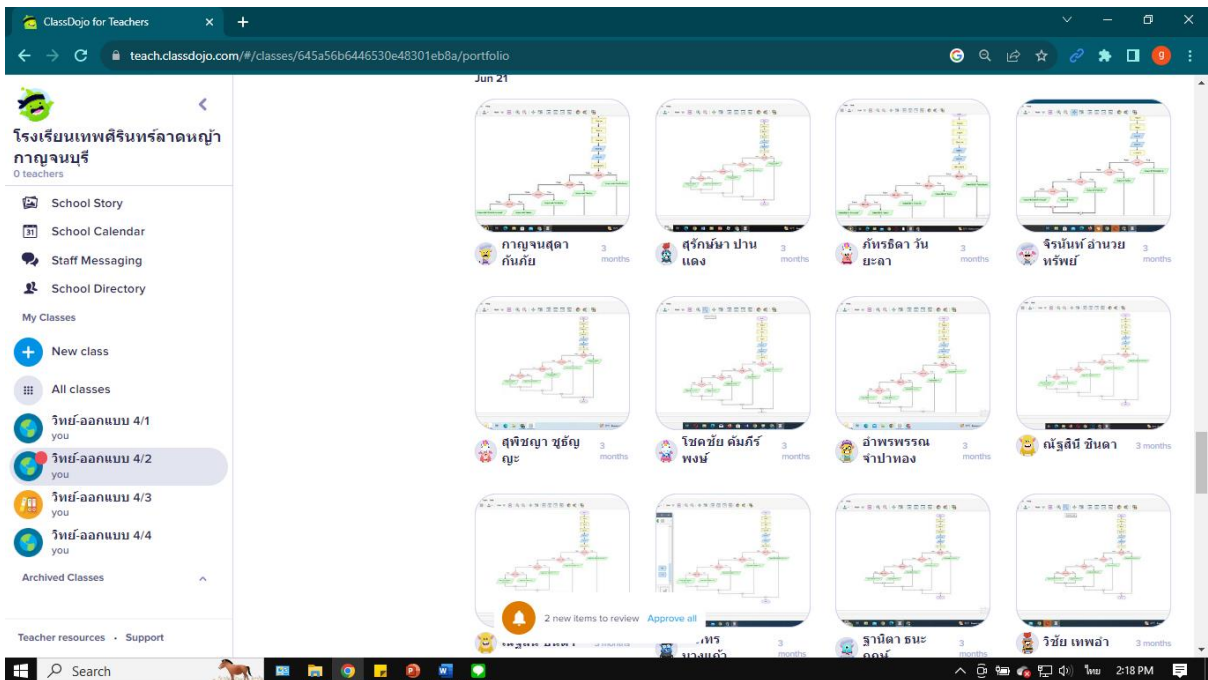
ผู้รับรอง

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

# หลักฐาน (ชิ้นงาน/รูปภาพ)



เกียรติบัตรผ่านการทดสอบ เรื่อง แนวคิดเชิงคำนวณ



ชิ้นงานนักเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหา

ผลงานผู้เรียน  
วิชา วิทยาการคำนวณ  
เรื่อง การนำเสนอขั้นตอนในการแก้ปัญหา

